



#mehrSPORTinNRW **verändert.** Wir für Digitalisierung im Sport!

Die Digitalisierung berührt nahezu alle Lebensbereiche und hat die Gesellschaft im letzten Jahrzehnt grundlegend verändert. Sie bietet viele Chancen, z. B. sich weltweit zu vernetzen, durch die Umwandlung analoger in digitale Prozesse Zeit zu sparen oder Abläufe einfacher zu gestalten.

Die Bedeutung der Digitalisierung nimmt auch für den Vereinssport zu. Dabei ist der Begriff „Digitalisierung“ unterschiedlich interpretierbar. Es kann die Digitalisierung von Vereinsgeschäftsstellen (Mitgliederverwaltung/-service) gemeint sein, aber auch die Echtzeit-Dokumentation und Auswertung von Trainingsdaten oder das Streamen von Sportkursen. **Im besten Fall werden durch Digitalisierung Mehrwerte für Vereinsmitglieder und Vereine geschaffen.**

Für einige zentrale Prozesse im Landessportbund und bei seinen Mitgliedern gibt es bereits sehr gute digitale Lösungen, z. B. das Förderportal des LSB NRW. Zur Weiterentwicklung digitaler Prozesse und Werkzeuge müssen bestehende Lösungen und Prozesse erfasst, überprüft und ggf. in eine bedarfsgerechte digitale Infrastruktur überführt werden, die agil konzipiert sein muss.

Dabei ist eine offene, die Digitalisierung als Chance begreifende und neugierige Haltung wichtig. Diese Haltung wollen wir fördern und **die Mitwirkenden durch gezielte Information sowie niedrigschwellige Schulungen/Beratungen begleiten.**

Die Förderung der Digitalisierung im Sport ist von zentraler Bedeutung, um die Zukunftsfähigkeit der Sportorganisationen in NRW zu erhalten und auszubauen:

1. Ausbau der **digitalen Infrastruktur** für digital gestützte Sportvereinsangebote
2. Ausbau der **digitalen Service-Plattformen** des Landessportbundes NRW (z. B. Förderportal, meinSportNetz.NRW, VIBSS-online, etc.)
3. Ausbau der **digital gestützten Aus-/Fortbildungsangebote** für Sportpraxis und -verwaltung
4. Beratung zur **digitalen Transformation von Sportvereinen, -bünden und -verbänden**
5. **Ausbau der digitalen Kompetenzen** der hauptberuflichen und ehrenamtlichen Mitarbeitenden der Sportorganisationen (Aus- und Fortbildung)
6. **Digitale Unterstützung des Trainings- und Wettkampfbetriebes**