

## Teilnahmebedingungen

Die Teilnahme am virtuellen Vereinswettbewerb 3.0 des Landessportbundes Nordrhein-Westfalen e.V., Friedrich-Alfred-Allee 25, 47055 Duisburg, Telefon: 0203/7381-0, E-Mail: [info@lsb.nrw](mailto:info@lsb.nrw), nachfolgend Betreiber oder Veranstalter genannt, ist kostenlos und richtet sich ausschließlich nach diesen Teilnahmebedingungen.

### Ablauf, Teilnahme und Gewinnermittlung

An allen Tagen innerhalb des Zeitraums vom 10.01.2022 bis 28.02.2022 können Teilnehmer\*innen über die App Teamfit ihre Sportaktivitäten aufzeichnen und die Aktivitäten einem selbst gewählten Team und/oder Verein zuordnen.

Anmeldungen von Teams durch Vereine oder Schulen sind jederzeit während der Dauer des Wettbewerbs möglich. Ein Team besteht aus max. 10 Personen.

Die Anmeldung der teilnehmenden Teams erfolgt über die App Teamfit. Anbieter der App Teamfit ist die Firma Horizon GmbH, Lena-Christ-Straße 50, 82152 Planegg. Die App Teamfit kann über den App-Store von AppleStore oder GooglePlayStore bezogen werden.

Die Teilnahme der Team- bzw. Vereinsangehörigen erfolgt durch Download und Starten der App Teamfit und Zuordnung zu einem Team. Nach erfolgter Registrierung und Zuordnung zu einem Team werden die einzelnen Sportaktivitäten aufgezeichnet und gespeichert. Der Teilnahmezeitraum erstreckt sich vom 10.01.2022, 0:00 Uhr, bis zum 28.02.2022. Vor oder nach Teilnahmeschluss gespeicherte Sportaktivitäten werden bei der Auswertung des Wettbewerbes nicht berücksichtigt. Die Teilnahme ist ein höchstpersönliches Recht und nicht übertragbar. Die Teilnahme am Wettbewerb ist kostenlos. Folgende Sportaktivitäten werden berücksichtigt: siehe nachfolgende Tabelle

Alle erfassten Kilometer und Zeiten sowie die Punkte, die über die App berechnet werden (siehe nachfolgende Tabelle), eines gleich lautenden Teamnamens werden addiert.

### Für Sportarten mit Distanzbezug je 1.000 Meter folgende Punkte:

Sportart	Punkte / KM
Radfahren	67
Radfahren (E-Bike)	33
Radfahren (Mountain Bike)	67
Radfahren (Rennrad)	60
Handradfahren	88

Ellipsentrainer	58
Ergometer	67
Gehen / Wandern	100
Inline Skaten	111
Nordic Walking	160
Rollski	115
Rudern	222
Laufen	167
Skilanglauf	115
Schneeschuhwandern	333
Spinning	67
Schwimmen	556
Walking	149
Rollstuhlfahren	250

Für erfasste Höhenmeter erhältst du 1,5 Punkte je Höhenmeter

**Für Sportarten ohne Distanz je Minute folgende Punkte:**

<b>Sportart</b>	<b>Punkte / Minute</b>
Aerobic	22
Wasser-Fitness	20
Bogenschießen	11
Badminton	14
Barre	20
Baseball	14
Basketball	17
Bouldern	17
Bowling	11
Boxen	25
Calithenics	20
Cardio Training	16
Klettern	22

Kricket	14
Cross Training	21
Curling	11
Tauchen	17
Reitsport	11
Fechten	17
American Football	22
Frisbee	8
Golf	8
Gymnastik	17
Handball	22
HIIT	22
Hockey	22
Hula Hoop	20
Schlittschuhlaufen	15

Kettlebell-Training	20
Kickboxen	28
Kitesurfen	17
Lacrosse	22
Kampfsport	20
Meditation	8
Achtsamkeit	12
Gleitschirmfliegen	22
Pilates	9
Qigong	8
Racquetball	28
Reiten	18
Seilspringen	28
Rudermaschine	20
Rugby	22

Segeln	8
Skateboarden	14
Skifahren (Alpin)	22
Schlittenfahren	20
Snowboarding	20
Fußball	22
Softball	14
Squash	28
Stand-Up-Paddling	20
Stepper	21
Surfen	17
Tischtennis	11
Tai Chi	8
Sonstiges Workout (leicht)	14
Sonstiges Workout (schwer)	26

Sonstiges Workout (mittel)	20
Tennis	22
Volleyball (Beach)	22
Volleyball (Halle)	17
Krafttraining	18
Windsurfen	17
Yoga (leicht)	12
Yoga (schwer)	25
Yoga (mittel)	18

Für importierte Schritte erhältst du 25 Punkte für jeweils 1.000 Schritte.

Beim Bodyweight Training erhältst du je nach Schwierigkeit der Übung 1-4 Punkte pro Wiederholung.

Die Gewinner\*innen werden wie folgt ermittelt:

### **Gesamtpunktzahl der Teams**

<b>Altersklasse</b>	<b>10er Teams</b>
U14	Die ersten 5 Teams
U18	Die ersten 5 Teams
U99	Die ersten 5 Teams

### **Teilnahmeberechtigte**

Teilnahmeberechtigt sind Sportvereine und Schulen sowie Teams dieser Vereine/Schulen. Voraussetzung ist, dass der Verein eine Mitgliedschaft in einem Stadt- oder Kreissportbund und in mindestens einem Sportfachverband, der dem LSB NRW angeschlossen ist, unterhält (Doppelmitgliedschaft), sowie jede natürliche Person, die sich einem teilnehmenden Verein bzw. Team zuordnet und Mitglied des Vereins ist.

Die Teilnahme ist auf ein Team pro Person beschränkt. Die Vereinsmitglieder oder Schüler können nicht in mehreren Teams an dem Wettbewerb teilnehmen.

Die Teilnahme ist nicht auf Kunden des Veranstalters beschränkt und nicht vom Erwerb einer Ware oder Dienstleistung abhängig.

Sollte ein\*e Teilnehmer\*in in seiner/ihrer Geschäftsfähigkeit eingeschränkt sein, bedarf es der Einwilligung seines/ihrer gesetzlichen Vertreters.

Der Betreiber behält sich vor, nach eigenem Ermessen Personen von der Teilnahme auszuschließen, wenn berechtigte Gründe vorliegen, beispielsweise

(a) bei Manipulationen im Zusammenhang mit Zugang zum oder Durchführung des Gewinnspiels, (b) bei Verstößen gegen diese Teilnahmebedingungen, (c) bei unlauterem Handeln oder (d) bei falschen oder irreführenden Angaben im Zusammenhang mit der Teilnahme an dem Gewinnspiel.

### **Gewinn, Benachrichtigung und Übermittlung des Gewinns**

Folgende Preise werden vergeben:

<b>Altersklasse</b>	<b>10er Teams</b>
U 14	Platz 1: 1.000 Euro Platz 2: 750 Euro Platz 3: 500 Euro Platz 4: 250 Euro Platz 5: 100 Euro
U18	Platz 1: 1.000 Euro Platz 2: 750 Euro Platz 3: 500 Euro Platz 4: 250 Euro Platz 5: 100 Euro
U99	Platz 1: 1.000 Euro Platz 2: 750 Euro Platz 3: 500 Euro Platz 4: 250 Euro Platz 5: 100 Euro

Die Gewinner werden zeitnah über den Gewinn per E-Mail informiert und aufgefordert, ihre Bankverbindung des Vereins zum Zwecke der Gewinnauszahlung mitzuteilen.

Die Aushändigung des Gewinns erfolgt an Konten teilnahmeberechtigter Vereine und Schulen. Voraussetzung für die Entgegennahme des Gewinns ist die Anerkennung des



Vereins als steuerbegünstigt im Sinne der §§ 51 ff. der Abgabenordnung durch das zuständige Finanzamt zum Zeitpunkt der Auszahlung.

Eventuell für den Versand der Gewinne anfallende Kosten übernimmt der Betreiber. Mit der Inanspruchnahme des Gewinns verbundene Zusatzkosten gehen zu Lasten des Gewinners. Für eine etwaige Versteuerung des Gewinns ist der/die Gewinner\*in selbst verantwortlich. Meldet sich der/die Gewinner\*in nach zweifacher Aufforderung innerhalb einer Frist von 3 Wochen nicht, kann der Gewinn auf eine\*n andere\*n Teilnehmer\*in übertragen werden.

### **Vorzeitige Beendigung des Gewinnspiels**

Der Veranstalter behält sich ausdrücklich vor, das Gewinnspiel ohne vorherige Ankündigung und ohne Mitteilung von Gründen zu beenden. Dies gilt insbesondere für jegliche Gründe, die einen planmäßigen Ablauf des Gewinnspiels stören oder verhindern würden.

### **Datenschutz**

Für die Teilnahme am Gewinnspiel ist die Angabe von persönlichen Daten notwendig. Zweck der Verarbeitung ist die Teilnahme am Gewinnspiel. Rechtsgrundlage hierfür ist Artikel 6 Abs. 1 b) DSGVO. Danach ist die Datenverarbeitung zulässig, wenn sie zur Durchführung des Vertrages mit der Person erforderlich ist. Bei dem Vertragsverhältnis handelt es sich um die Teilnahme am Gewinnspiel. Im Fall des Gewinns werden nur die Namen der Vereine/Schulen bzw. Teams veröffentlicht. Die Veröffentlichung erfolgt in den Kommunikationskanälen des Landessportbundes NRW und seiner Sportjugend: Facebook, Instagram, Websites [www.lsb.nrw](http://www.lsb.nrw) und [www.sportjugend.nrw](http://www.sportjugend.nrw), LSB-Newsletter und LSB-Magazin „Wir im Sport“.

Wir verarbeiten ausschließlich personenbezogene Daten der Personen, die ein Team bzw. einen Verein anmelden. Ihre Daten als die ein Team bzw. einen Verein anmeldende Person werden für die Dauer des Gewinnspiels gespeichert. Nach Ablauf von drei Monaten werden die Daten archiviert und im Rahmen der gesetzlichen Aufbewahrungspflichten für die Dauer von sechs bzw. zehn Jahren aufbewahrt. Alle weiteren datenschutzrelevanten Informationen (zu unseren Kontaktdaten, zur Erreichbarkeit unseres Datenschutzbeauftragten, zu Ihren Rechten als betroffene Person) entnehmen Sie bitte den Datenschutzhinweisen für unseren Online-Auftritt unter [www.lsb.nrw/datenschutz](http://www.lsb.nrw/datenschutz).

Die Daten der teilnehmenden Teams bzw. Vereine/Schulen werden an Fachverbände oder Stadt- und Kreissportbünde als Mitgliedsorganisationen des LSB NRW weitergegeben, wenn diese weitere Gewinne auf der Grundlage dieses Wettbewerbs ausloben. Dabei handelt es sich um die Daten der anmeldenden Person des Teams, die Altersklasse des Teams, die Gesamtpunktzahl, Gesamtzeiten und Gesamtkilometer des jeweiligen Teams mit der Zuordnung zum Fachverband oder Stadt- und Kreissportbund. Weitere Daten, insbesondere die personenbezogenen Daten der einzelnen Teilnehmer\*innen werden durch uns nicht weitergegeben.

Eine weitergehende Datenverarbeitung durch den APP-Betreiber, die Firma Horizon Alpha GmbH, Lena-Christ-Straße 50, 82152 Planegg, bleibt hiervon unberührt. Wegen der Datenverarbeitung durch die Fa. Horizon Alpha GmbH wird auf die Datenschutzhinweise verwiesen, die Ihnen im Rahmen der Installation der APP von Seiten der Fa. Horizon Alpha GmbH zur Verfügung gestellt wurden.

Die personenbezogenen Daten der einzelnen Teilnehmer\*innen (z.B. Nutzernamen, E-Mail-Adresse, Daten der einzelnen Aktivitäten (z.B. Datum, Uhrzeit, zurückgelegte Wegstrecke etc.), Zuordnung zum Team) werden ausschließlich durch den APP-Betreiber, die Firma Horizon Alpha GmbH verarbeitet und nicht an uns weitergegeben.

### **Facebook Disclaimer**

Diese Aktion steht in keiner Verbindung zu Facebook und wird in keiner Weise von Facebook gesponsert, unterstützt oder organisiert. Rückfragen im Zusammenhang mit dem Gewinnspiel sind nicht an Facebook, sondern ausschließlich an den Veranstalter zu richten.

**Instagram Disclaimer**

Diese Aktion steht in keiner Verbindung zu Instagram und wird in keiner Weise von Facebook gesponsert, unterstützt oder organisiert. Rückfragen im Zusammenhang mit dem Gewinnspiel sind nicht an Instagram, sondern ausschließlich an den Veranstalter zu richten.

**Ausschluss des Rechtsweges**

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

- Ende der Teilnahmebedingungen -